

ZADATAK ZA NATJECATELJSKU DISCIPLINU

Web dizajn – zamjenjiv modul

OPIS MODULA

MODUL 4: Izrada web aplikacije – zamjenjiv modul

U disciplini Web dizajn, od pet modula koji se provode kroz natjecanje, Modul 4 je predložen kao zamjenjiv modul.

Modul je napisan u dvije varijante: A i B, obje varijante uključuju primjenu PHP i MySQL tehnologije.

Razlikuju se u zadanim podacima i elementima koji se kreiraju, unose i prikazuju u web aplikaciji.

Zamjenjiv modul osmišljen je tako da funkcionira kao zasebna web stranica, koja se povezuje preko CTA gumba s početnom web stranicom „Landing page“.

Varijanta A - Izrada jednostavne CRUD web aplikacije primjenom PHP i MySQL tehnologije.

Varijanta B - Izrada jednostavne CRUD web aplikacije primjenom PHP i MySQL tehnologije.

Svi moduli zajedno čine finalno web rješenje natjecanja discipline Web dizajn.

UPUTE NATJECATELJIMA

VARIJANTA A:

Izrada jednostavne CRUD web aplikacije primjenom PHP i MySQL tehnologije

Radno vrijeme: 135 minuta

ZADATAK:

Potrebno je izraditi jednostavnu CRUD web aplikaciju primjenom PHP i MySQL tehnologije. CRUD aplikacija obuhvaća **izradu baze podataka s popisom predmeta**, povezivanje baze s php stranicom, prikaz tablice s predmetima i opcijama uređivanja i brisanja u php datoteci, oblikovanje tablice u skladu s konceptom cjelokupnog web rješenja te upload na web server. Web aplikaciju potrebno je preko CTA gumba povezati s početnom web stranicom „Landing page“. Popis predmeta koji će se koristiti kao testni podaci nalazi se u mapi **MODUL4_x**.

1. Izrada baze podataka i tablice te povezivanje s web aplikacijom
 - Na svojoj domeni, pomoću alata **cPanel MySQL Databases**, kreirajte bazu podataka i korisnika.
 - Dodijelite korisnika bazi podataka s **punim ovlastima**.
 - Naziv baze podataka i korisnika definirajte sami.
 - Pomoću alata **phpMyAdmin**, u kreiranoj bazi podataka napravite tablicu **Predmet** sa sljedećim stupcima i ograničenjima:
 - ID - **primarni ključ, cijeli broj koji se sa svakim novim zapisom u tablici povećava za 1, ne smije biti NULL**
 - Naziv - **stupac koji sadrži naziv predmeta, ne smije biti NULL**
 - Opis - **stupac koji sadrži opis predmeta, ne smije biti NULL**
 - Broj_sati - **cijeli broj, stupac koji sadrži ukupan broj sati predmeta na godišnjoj razini**
 - Nakon kreiranja tablice, unesite testne podatke iz mape **MODUL4_x**.
 - Povežite web aplikaciju s bazom podataka.

2. Izrada web aplikacije

Web aplikacija mora sadržavati 3 komponente:

- Zaglavlje
 - Tekst zaglavlja treba glasiti:
"Popis predmeta koji se izvode u zanimanju".
- Sadržaj
 - U sadržaju se treba prikazati popis predmeta.
- Podnožje
 - Tekst podnožja treba glasiti: "WEB DIZAJN x - Državno natjecanje WSC 2025."
- Navigacija (opcionalno)
 - Ako želite, možete dodati jednostavnu navigaciju. Na primjer, početna stranica može prikazivati popis predmeta, a dodavanje može biti na posebnoj stranici.

Aplikacija mora podržavati osnovne CRUD operacije:

- **Create (Dodavanje):**
 - Omogućiti korisniku unos predmeta putem web forme.
 - Podaci uneseni u formu trebaju se spremati u bazu podataka.
- **Read (Pregled):**
 - Prikazati sve unose iz baze podataka u tablici ili drugom elementu na web stranici.
 - Svaki zapis (predmet) treba sadržavati opcije **Uredi** i **Obriši**.
- **Update (Ažuriranje):**
 - Omogućiti korisniku izmjenu postojećih podataka o predmetu.
 - Klikom na **Uredi**, otvara se forma s prethodno unesenim podacima, koji se mogu mijenjati.
 - Nakon potvrde, ažurirani podaci spremaju se u bazu podataka.
- **Delete (Brisanje):**
 - Omogućite korisniku brisanje predmeta iz baze podataka.

3. Dodatni zahtjevi

- **Struktura aplikacije** treba biti organizirana u više datoteka (npr. odvojeni kod za bazu, prikaz, obradu podataka).
- **Kod treba biti uredan i čitak** (komentari, jasna imenovanja varijabli i funkcija).
- **Aplikacija mora biti responsivna** (prilagođena prikazu na mobilnim uređajima).
- **Oblikovanje** treba biti jasno i pregledno (CSS).
- **Korisničko iskustvo (UX)** treba biti intuitivno.

Članovi prosudbenog povjerenstva modul 4 će vrednovati prema elementima kriterija D.

Kriterij D – Izrada web aplikacije - 19 bodova

Elementi vrednovanja	Bodovi / mjerjenje	Bodovi / prosudba
● Izrada web aplikacije primjenom poslužiteljskog programskog jezika	7	3
● Izrada baze podataka i povezivanje s web aplikacijom	3	0
● Oblikovanje web aplikacije	0	3
● Korisničko iskustvo (UX) web aplikacije	0	3
Ukupno	10	9
Sveukupno kriterij D	19	

¹Izrada web aplikacije primjenom poslužiteljskog programskog jezika

Komponente web aplikacije

MJERENJE:

0 bodova = web aplikacija ne sadrži sve komponente (zaglavlje, sadržaj, podnožje)

1 bod = web aplikacija sadrži sve komponente (zaglavlje, sadržaj, podnožje)

Create (Dodavanje)

MJERENJE:

0 bodova = funkcionalnost nije izrađena

1 bod = omogućen je unos predmeta putem web forme

Read (Pregled)

MJERENJE:

0 bodova = funkcionalnost nije izrađena

1 bod = omogućen je pregled predmeta

Update (Ažuriranje)

PROSUDBA:

0 bodova = funkcionalnost nije izrađena ili ne radi

1 bod = omogućeno je ažuriranje podataka, ali uz značajne greške (npr. ne sprema promjene, ne prikazuje prethodne podatke u formi)

2 boda = ažuriranje je omogućeno, forma ispravno prikazuje trenutne podatke, ali nema vraćanja korisnika na prikaz podataka nakon ažuriranja ili se ne upisuju sva polja u tablicu

3 boda = ažuriranje je omogućeno, forma ispravno prikazuje trenutne podatke, svi uneseni podaci se ispravno upisuju u odgovarajuće stupce baze, a nakon ažuriranja korisnik se vraća na prikaz podataka

Delete (Brisanje)

MJERENJE:

0 bodova = funkcionalnost nije izrađena

1 bod = omogućeno je brisanje podataka

Struktura web aplikacije

MJERENJE:

0 bodova = web aplikacija nema pravilnu strukturu PHP datoteka

1 bod = web aplikacija ima pravilnu strukturu PHP datoteka

Urednost i čitkost koda

MJERENJE:

0 bodova = kod nije uredan i čitak

1 bod = kod je uredan i čitak

Responzivnost

MJERENJE:

0 bodova = web aplikacija nije responzivna ili postoje velike nepravilnosti u fluidnom prikazu

1 bod = web aplikacija je responzivna ili postoje minimalne nepravilnosti u fluidnom prikazu

²Izrada baze podataka i povezivanje s web aplikacijom

MJERENJE:

0 bodova = baza podataka i korisnik nisu izrađeni

1 bod = baza podataka je pravilno kreirana, a korisnik je dodijeljen s punim ovlastima

MJERENJE:

0 bodova = tablica predmet sa svim potrebnim stupcima u bazi podataka nije kreirana

1 bod = tablica predmet sa svim potrebnim stupcima je kreirana

MJERENJE:

0 bodova = web aplikacija nije povezana na bazu podataka

1 bod = web aplikacija je povezana na bazu podataka

³Oblikovanje web aplikacije

PROSUDBA:

0 bodova = web aplikacija nije izvedena ili se ne prikazuje pravilno

1 boda = postoje veće greške u oblikovanju i prikazu web aplikacije

2 boda = postoje manje greške u oblikovanju i prikazu web aplikacije

3 boda = web aplikacija je skladno i funkcionalno oblikovana te pridonosi dobrom korisničkom iskustvu

⁴Korisničko iskustvo (UX) web aplikacije

PROSUDBA:

0 bodova = vrlo loše korisničko iskustvo, web aplikacija je neupotrebljiva

1 bod = loše korisničko iskustvo, upotreba je otežana

2 boda = web aplikacija je funkcionalna i uglavnom jednostavna za korištenje, ali ima prostora za poboljšanja

3 boda = web aplikacija je funkcionalna, intuitivna i laka za korištenje, korisnik brzo pronalazi željene funkcionalnosti

SADRŽAJ

OPIS MODULA.....	2
UPUTE NATJECATELJIMA	3
VARIJANTA A:.....	3
VARIJANTA B:.....	7
SADRŽAJ	11